Pirate Caligraphy

Afbeelding met tekening, tafel

Automatisch gegenereerde beschrijving

Menno Spijker (482845)

Tycho Engberink (464544)

# Uitleg Taal

Onze taal is gebaseerd op piraten schrift en spraak, woorden als Aye, Sail en Rum zullen dus zeker niet ontbreken! Om het makkelijk leesbaar te houden zal je in onze taal een structuur moeten volgen. Methode declaraties zullen boven aan worden geschreven, daarna zal de daadwerkelijk aangeroepen code worden geschreven.

loud rope objective testMethod<> [  
 rope test ~ "Ive got a jar of dirt!"$  
 give test$  
]  
  
SAIL  
 say<testMethod<>>$  
RUM

Voorbeeld code – Declaratie van een methode en de standaard uitgevoerde code in de juiste structuur.

Zoals zichtbaar in het code voorbeeld hierboven zal het stuk standaard uitgevoerde code altijd beginnen met SAIL en eindigen met RUM. Piraten begonnen ook altijd met zeilen en eindigde dan met rum.

# Feature

Voor de extra feature hebben wij gekozen voor privacy levels in methode, dit houd in dat methode public, protected of private kunnen zijn. Hier hebben we respectievelijk de volgende namen aan gegeven: Loud, Covered en Quite.

# Implementatie Issues

Tijdens dit vak zijn er een aantal mee en een aantal tegenvallers geweest, zo was het schrijven van de taal een leuke en verassend mooie opdracht, Tycho en ik waren er snel over uit dat we onze taal op piraten taal wilde laten lijken. Nadat we een goede opzetten hadden gemaakt is het vak een beetje verwaterd door het werken aan de andere vakken, dit heeft ons de nodige problemen opgeleverd in de latere stadia van het vak. Het uitwerken van de Checker en de Code Generator waren een flinke uitdaging. Vooral het laten werken van variabele en methode is een lastige opgave.